

TUTORIEL ANKI LOGICIEL DE MÉMORISATION À PARCOURS INDIVIDUALISÉ



www.sciences-cognitives.fr



**DIRECTION
DES RESSOURCES
HUMAINES
DE L'ARMÉE
DE TERRE**

Téléchargement

Se charge gratuitement depuis internet (sauf matériel Apple)

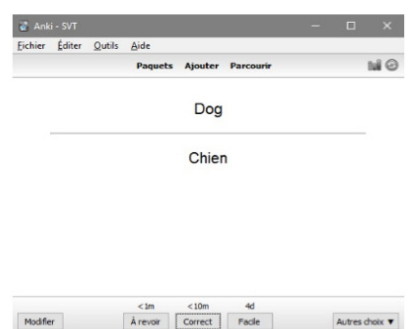
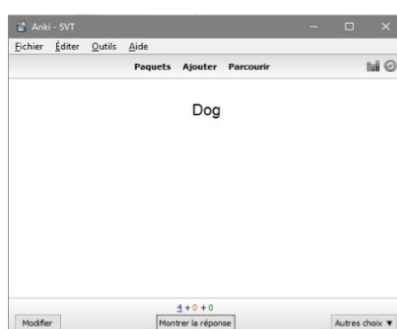
Fonctionnalité

ANKI est un logiciel basé sur 4 principes conformes aux apports des sciences cognitives :

- Pour être acquise à terme une information doit être revue à plusieurs reprises, entre lesquelles l'oubli va produire un estompage de plus en plus faible (économie cognitive).
- Les reprises peuvent s'effectuer à intervalles expansés (de plus en plus grands), ces intervalles dépendant de chaque apprenant, mais aussi de chaque item.
- L'ancrage est beaucoup plus puissant en mode « mémorisation active » lorsque l'apprenant se pose la question, contrairement à la mémorisation par relecture, illusoire.
- La dissipation du flou, du doute, ou de l'erreur est plus efficace lorsqu'après l'effort de recherche en mémoire fourni, la réponse est donnée (feedback proche).

Principes d'utilisation d'ANKI

- L'apprenant dispose d'un stock de cartes – appelées flashcards – apparaissant à l'écran sous deux formes : soit la question seule (l'apprenant s'interroge), soit la question avec la réponse attendue (l'apprenant vérifie)



*La question se présente : « Que signifie dog en français »
Après un temps de réflexion, l'apprenant demande la réponse : « Chien »*

- Pour appeler la question suivante, l'apprenant appuie sur l'un des trois boutons : « A revoir », « Correct », « Facile », selon qu'il lui a été plus ou moins facile de trouver la réponse.
- Cette question réapparaîtra ultérieurement dans un délai que le logiciel calcule en utilisant les lois statistiques de l'oubli, en fonction des touches choisies, mais aussi selon qu'il s'agit de la première, deuxième, troisième, etc... apparition. L'écart peut aller de quelques minutes à plusieurs mois. Les écarts temporels sont recalculés chaque fois, et sont spécifiques à chaque apprenant.
- Il s'agit bien d'un logiciel de mémorisation à parcours individualisé, qui permet de gagner un temps considérable, car seules émergent les questions qui ont besoin d'être réactivées.

Question : Qui crée les cartes ?

Réponse : Ce peut être l'apprenant, mais le plus souvent c'est l'enseignant-formateur. Créer les meilleures questions pour un cours exige parfois une grande habileté pédagogique.

Question : Ce sont toujours des questions littérales ?

Réponse : Non, ce peuvent être des sons (pour des mots de langue étrangère, en utilisant l'icône Trombone), des images, des schémas à compléter...

Question : Comment l'enseignant-formateur transmet-il les paquets de questions aux apprenants ?

Réponse : Très facile, par messagerie, dépôt sur Pronote. On utilise les boutons « Exporter », « Importer ».

Question : Peut-on ajouter ou retirer à sa guise des questions ?

Réponse : Bien entendu, par le bouton « Ajouter ». Pour supprimer une carte, il suffit à partir de « Parcourir » de faire présenter toutes les cartes du paquet, d'en sélectionner une et de la supprimer par la touche « Suppr » du clavier de l'ordinateur.

Question : Et modifier une question ?

Réponse : Egalement, par le bouton « Parcourir » ou « Modifier »

Fonctionnalités

• Statistiques :

A tout moment on peut connaître :

- . Le nombre de questions qui restent à étudier pour le jour de l'étude
- . Le nombre des cartes qui seront à réviser en fonction des jours à venir

• Mise en page :

Quelques modalités classiques de Word sont disponibles pour rédiger les questions et les réponses : Gras, Italique, mise en couleurs, ...

• Choix des paramètres d'utilisation :

Vous avez la possibilité de modifier la valeur des écarts, le nombre de cartes à réviser, etc.

Pour davantage de détails

- Notre Tutoriel Anki Utilisateur en annexe, conçu par notre équipe.
- Le guide Anki téléchargeable sur Internet (version française). Enorme document, très détaillé, qui peut décourager.



Equipe Sciences cognitives, Comment Changer l'Ecole